



プレゼンテーションのために

ver.1.1



高橋 應明





プレゼンテーション

- ◆ 自分の主張を理解させる。
 - 研究・営業・コンテスト・etc.

◆ 面白くない

- 眠くなる
- 内職する
- 抜け出したくなる
- 機嫌が悪くなる



◆ 理解されない

- 質問・コメントなし





内容

◆ 聴き手は誰か？

専門家、一般人、恋人？

◆ 発表の流れ

- 背景
- 目的
- 本文(手段・方法)
- 結論

何のため？

提案は？

何をどうしたのか？

新発見・発明？

知見？





分かりやすいプレゼン

◆ 話の流れが分かる

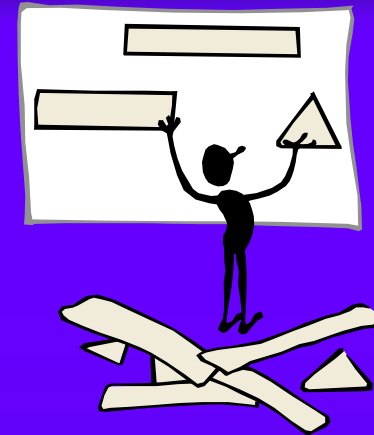
◆ 字が大きい

◆ 箇条書き

◆ グラフィカル

◆ 色づかい

◆ 1枚、1分



文章はもちろん、グラフ・図も

長い文章なんて、読んでられない

配色が悪い⇒見難い、目がチカチカ

消化不良





話し方

- ◆ メモを読まない
- ◆ 声の大きさ、抑揚
- ◆ 前を向いて
- ◆ ボディランゲージ
- ◆ ポインタを使う

眠りの呪文×

腹式呼吸

スクリーンは叩かない



しゃべり難い所は、分り難い





テクニック

- ◆ ターゲットを決める

2,3人に話しかける
うなづく、渋面

- ◆ つかみが肝心

漫才と同じ
笑い・驚き

- ◆ 質問を想定

トラップを用意
時間不足に有効





あとは...

◆ とにかく練習!!

◆ 経験

◆ 時間厳守!!

